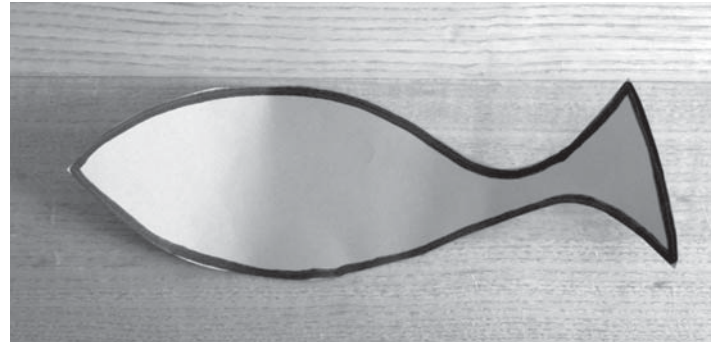
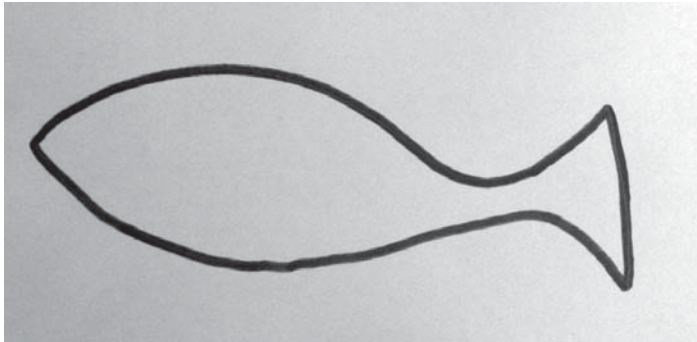


POČET HRÁČŮ: nejméně dva

POMŮCKY: tužka, čtvrtky, barevné papíry, papírová lepicí páska, nůžky, žákovská lavice (v případě venkovní varianty prkno o rozměrech 120 x 30 cm), případně brčka a stopky

HRAJE SE: v místnosti, venku při bezvětří



PRAVIDLA HRY:

Soutěžící umístí svou rybu na start závodní dráhy. Cílem je dostat rychleji než soupeř vlastní rybu na konec dráhy. Soutěžící se však nesmí v žádném případě své ryby dotknout. Pohání ji vířením vzduchu pomocí vějíře ze čtvrtky nebo foukáním vzduchu do brčka. Každý ze soutěžících může zvolit svůj způsob pohánění ryby, nebo ho můžete předem pevně stanovit.

Hru lze hrát na čas, kdy vítězem se stává hráč s nejrychlejším časem, nebo vyřazovacím způsobem formou turnaje, kdy se na začátku určí skupiny a vítězové ze skupin se mezi sebou utkají v semifinále, čtvrtfinále a finále.

Hru je možné zkomplikovat tvarem závodní dráhy nebo přidáním pravidla, které říká, že pokud se ryba dostane větší polovinou plochy těla mimo dráhu, musí se soutěžící vrátit na start.

